PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 86, onsdag 9. september 1992



Redaksjonelt

Det er en sann glede å konstatere at det nå bare er 14 nummer av bladet vårt til vi har nådd PHOBOS nr. 100! Vi vil minne alle som leser dette om at vi er meget interessert i å få flest mulig bidrag til dette historiske, ja, rent ut sagt epokegjørende nummeret. Nå trykker selvsagt ikke vi hva som helst, bare for å komme opp i et høyt sidetall -- lengt ifra. Men når manuskriptene opp til vår vanlige høye standard, kan også DU får være med på PHOBOS 100, en gang i april neste år. Vi skal få lov til å komme tilbake til den saken.

Ellers vil vi få oppfordre til bidrag i sin alminnelighet, også til våre vanlige nummer. Det er et faktum at kun hr. Ellingsen blant våre vanlige bidragsytere har slått til denne gang. At Kim S. tar seg en liten pause en gang iblant, er greit nok. Verre er det når pausen skyldes mangel på MAKT II-trekk (iflg. Kim; han rakk ikke å piske inn noen på siste møte grunnet AD&D-turneringen). La ikke Norges p.t. eneste PBP-turnering gå en krank skjebne i møte -- send inn trekk du også.

ARES' GENERALFORSAMLING 1992

****

Foreningens Generalforsamlling for 1992 finner sted på det møtet som dette nummeret av PHOBOS kommer ut til. Derfor skal vi ikke trette våre trofaste lesere med alt for grundige redegjørelser om hva Generalforsamllingen gjør, hvorfor den er viktig osv. Det sto dessuten en helside i siste PHOBOS, så man kan jo slå etter der... Ikke desto mindre er det noen få, viktige poenger vi ønsker å betone igjen: Generalforsamllingen velger foreningens styre, vedtar endringer i Ares' drift, og er på mange andre måter eneveldig. MEN den er den <u>eneste</u> muligheten for medlemmene til å komme demokr-tisk til orde på, i følge den sedvane som hersker hos oss. Skulle man ha lyst til å få innflytelse på styre & stell, blir det med andre ord ett år til neste gang. (Selvsagt tar styret imot feedback, kommentarer, ja, t.o.m. KRITIKK -- men det er opp til styret å reagere på slik innblanding fra menige medlemmer.)

Ikke det at vi vil implisere noe om styrets demokratiske sinnelag, langt derifra. Men enkelte av medlemmene påstår nå at svaret "Det kunne du ha tatt opp på Generalforsamllingen" skal ha forekommet i forbindelse med at de har klaget til styret. Og, for den saks skyld, det er vel så viktig at vi tar opp eventuelle gode idéer og andre forslag som medlemmene har, på GF. Vi trenger både nytenkning og nyskapning, om Ares skal kunne fortsette, vokse og drive videre som Oslos ledende spillklubb.

Bærri Rimlussons saga

Dvergenes slott, Mithril Hall.

Her sitter jeg fast med bilen, den har kjørt seg fast i en snøfonn. Og hestene mine klarer ikke å dra den løs. Jeg må gå på den med spade.
Men, under over alle undre, PC'en virker igjen!

Jeg ble kjeppjaget ut av en landsby tidligere i dag. Jeg hadde ikke gjort noe galt, jeg bare spurte etter Arlen, og landsbybefolkningen kastet seg over meg.
Det så ut som om landsbyen var blitt angrepet av de svartalvene som er så mange steder i dag, den ene byporten var rast sammen, og flere hus var brent ned. På landsbybefolkningen virket det som om Arlen kom sammen med svartalvene. Kan han ha blitt tatt til fange? Ville han la seg ta til fange?

Jeg har klart å spa løs bilen, men det er tydelig at det er vanskelig for hestene å dra den gjennom all denne snøen. Jeg lurer på om det kan la seg gjøre å montere meier, eller noe sånt.

Jeg har truffet på en jeger som kunne fortelle hva som skjedde i Luskan. Denne jegeren har vært inne i landsbyen for å skaffe forsyninger.
Han kunne fortelle at Arlen nedkjempet en hel flokk svartalver på egen hånd, men han påsto også at det var en svartalv i følget til Arlen. Det forstår jeg ikke. Jeg har vanskelig for å kunne tro at Arlen ville reise sammen med en svartalv, med mindre det dreide seg om en fange.

Det som skjedde, ifølge jegeren, var at Arlen og hans følge kom inn i Luskan for tre dager siden. De kom fra nordsiden, gjennom den porten som nå er ødelagt. Hvorfor de kom nordfra forstår jeg ikke, de kom jo samme vei som meg. De skal ha reist ned til vertshuset, tydeligvis for å lage bråk. En av mennene i Arlens følge skal først ha forført en barpike, og trukket henne opp på ett av rommene. Der forvandlet han seg til en svartalv, og de satte i gang med å rasere baren. For å si det med jegerens egne ord:

"Først hørte jeg ett skrik: Svartalver! Flere krigere, deriblant den som De kaller Arlen, trakk våpen. Noen pekte på Arlen og følget, og ropte at de kom sammen med svartalven. Deretter brøt slagsmålet ut. Selv kom jeg i kamp med en annen jeger, som stadig har stjålet vilt fra mine feller. Jeg prøvde å gjøre opp med ham, men det var umulig å få til ett skikkelig slagsmål der inne. Vi ble snart enige om å gå ut. Med en gang vi var kommet ut, ble vi angrepet av en flokk svartalver, og den andre jegeren reddet meg unna en av dem.
Jeg så at alven Deres angrep flokken med svartalver, og lagde hakkemat av hele flokken. Men da hadde vi allerede blitt enige om å gå til en annen kro, og feire vårt nyvunne vennskap. Jeg våknet ikke opp før i dag morges."

Jegeren kunne fortelle at landsbybefolkningen mente at det var Arlen, og følget hans, som hadde ødelagt vertshuset og byporten. Men selv trodde han heller at det var svartalvene som hadde stått for ødeleggelsene.

*

Jeg har endelig funnet ut hva jeg skal gjøre for å komme meg greiere fram over snøen. Jeg har tatt av hjulene, og lar bilen skli frem på bunnplata. Det er jo det som er spesielt med Folkevogna: den har en hel plate under, slik at den kan flyte, eller skli over snøen. Jeg har plassert hjulene på taket, jeg kommer jo til å trenge dem senere.

Bilen har satt seg fast igjen. Det var ikke så veldig effektivt å ta av hjulene, men det går fremdeles bedre enn med hjul.

*

Jeg har blitt tatt til fange av dverger. De virker ikke egentlig fiendtlige, men jeg vet ikke hva de har tenkt å gjøre.

Dvergene har tatt meg med ned i en hule under jorden. De vil ikke fortelle hvor vi skal, eller la meg se hvilken vei vi drar.

*

Jeg har fått høre hvordan Arlen og hans følge kom stolt ridende inn i Mithril Hall. De har vært her, i konferanse med dvergenes konge og Kelben Blackstaff fra Waterdeep.
Ja, jeg har selv kommet til Mithril Hall. Det var hit dvergene førte meg. Men Arlen har reist videre, han skal reise til et sted på den andre siden av Forgotten Realms, som heter Calim Port. Hvordan skal jeg komme meg dit? For ikke å snakke om: Hvordan skal jeg komme meg ut av Mithril Hall? Det er ikke det at det ikke er trivelig her, men jeg må komme meg videre.

*

Nå er jeg like utenfor Calim Port. Jeg vet ikke hvordan jeg kom hit, men det må ha vært noe av denne magien involvert. Hvis ikke dvergene har bygd ganger fra Mithril Hall og hit, da. Det ville vært likt dem.

Problemet er at Calim Port har blitt invadert av svartalver, og jeg har ingen idé om hvor Arlen er nå.

Over Calim Port svever en armada av skip. Hvordan klarer disse svartalvene å få båtene sine til å sveve? Har de hengt dem opp etter usynlige tråder, eller noe slikt?

Nå gir forsyne meg disse båtene seg til å slåss med hverandre også! Det ser ut som om en av båtene prøver å stikke av fra de andre.
Nå ser jeg bedre hva som foregår. Arlen, og følget hans, er ombord i den ene båten, og de andre båtene prøver å forhindre at Arlen stjeler en av de flyvende båtene. Og de kommer til å klare å stoppe Arlen. Arlens båt blir regelrett vedret av svartalvene, og Arlen styrter i havet. Kan han overleve dette? Jeg må komme meg dit, og se hvordan det har gått.

Hvordan skal jeg kunne komme meg tilbake til min egen verden, hvis noe tilstøter Arlen?

Et bidrag til Kims "Famous Last Words" - spalte:
"Når GM'en maser om flere magikere, da er det virkelig fare på ferde!"

1992

MEDLEMSLISTE ARES

001. Frank Tore Johansen
002. Kim Strandebø
003. Fred Morten Førde
004. Johannes H. Berg
005. Fredrik Ørlyng
006. Rune Mortensen
007. Sten Hugo Hiller
008. Herman Ellingsen
009. Yngvar Sørensen
010. Borger Borgersen
011. Tomas H. Mørkrid
012. Erik Johannessen
013. Tom Olav Johansen
014. Ronny Bangsund
015. Jon Venbakken
016. Alexander Braaten
017. Lars Julin
018. Eirik Nordby
019. Karl Rune Nilsen
020. Fredrik Vogel
021. K. Frode Pettersson
022. Andreas Ørlyng
023. Erik Andersen (V-92)
024. Hans Olai Martinsen
025. Toralf ? (navnelapp mangler)
026. Tor Arne Kvisler
027. Marius Willms
028. Anton A. Merckoll
029. Jan Willy Sandbraaten
030. Stig Sandbeck Mathisen



NYHETER

Noen av nyhetene denne gangen er allerede å få tak i hos våre lokale og kjære spillforhandlere. Andre er underveis eller kanskje bare på tegnebrettet.
For å overlate litt til det personlige initiativ serverer vi dere alt i en herlig rore - så får dere selv finne ut hva som allerede er tilgjengelig osv.

CIVILIZATION

Om dette beromte dataspillet er det nå faktisk utgitt en bok på ikke mindre enn 380 sider. Vår anmelder (vi har jo som kjent lovet å anmelde spillet i Phobos) vil utsette anmeldelsen til det har lykkes Phobos å få tak i et eks av nevnte bok.
Boken gir mange nyttige tips og råd. Vet du at det er mulig å bygge vei/jernbane i havet?
Det er det nemlig, boken forteller hvordan; "settler unit ombord i skip, aktiviser settler unit mens den fremdeles er ombord og gi ordren R". Sleipt vil mange si, andre kaller det intelligent utnyttelse av de muligheter spillet gir. Mer om dette i den anmeldelse som vil komme i tidens fylde.

WORLD IN FLAMES

Ryktene vet å fortelle at det nå arbeides med nye regler (sukk, stonn). Blir det 6. ed. mon tro, undertegnede har nærmest gitt opp å regne etter hvor mange utgaver vi nå har kommet opp i av WIF.

Imidlertid, det har også skjedd andre og spennende ting på WIF fronten. Det har kommet ut to nye moduler. PLANES IN FLAMES; som er en flymodul med nye regler og nye brikker. Mere vites ikke om denne modulen i skrivende stund. Annet enn at flybrikkene skal være særlig flotte å se på. Den andre modulen er WORLD WAR I EXPANSION KIT; om denne vites ikke annet enn at den nødvendigvis må inneholde regler og brikker som gjor det mulig å utkjempe forste verdenskrig. Kanskje er det også med egne kart? Mer om dette senere.

VINTERKRIGEN

Det har kommet 2 spill om den lille trefningen i Finland som går under navnet Vinterkrigen. Det ene er et spill i Europa-serien. Det andre er utgitt av et lite forlag, på bakgrunn av et kart fra 1975!! Gode muligheter for blitzende krigforing altså.

MERP

Personer som normalt er pålitelige (i hvert fall av og til) vet å fortelle at MERP nå finnes som PBM spill. Det er på data og det er plass til 25 spillere.

DANGEROUS JOURNEYS

Gary Gygax har forfattet en Dangerous Journeys-bok ved navn Anubis Murders. Det ryktes for ovrig at TSR var svært bekymret for konkurransen fra Gygax's nye spill, helt til de fikk tak i en kopi og leste den...

BATTLEMASTERS

Milton Bradley har utgitt et nytt spill i sin beromte serie, som nådde hoydepunktet med det i våre kretser ikke ukjente Axies & Allies. Det gis ikke poeng for å gjette at spillet heter Battlemasters. De to sidene i spillet kontrollerer henholdsvis middelalder armeer og monstre. Mer om dette når spillet er play testet. En kjent kommersialist har uttalt at spillet vil passe på Ares Bjolsen. Samme kommersialist svarer negativt på om spillet er verdt å spille.

ADVANCED THIRD REICH.

Third Reich (som finnes i ikke mindre enn tre eller fire utgaver) har nå også kommet i advanced utgave. Third Reich, av mange tåredryppende omtalt som "en dronning blant spill" er et

meget spillt og omdiskutert spill. Av mange (særlig blant Avalon Hill tilhengere) er dette regnet som et av verdens beste krigsspill. Det er også et av de få spill som det er skrevet mye om. Særlig The General har skrevet mange mer eller grundige analyser om dette spillet. Det skal bli spennende å se hvor god oppfølgeren er. Blir den bare en brøkdel så kjent som forgjengeren så skal ikke forlaget klage.

WARHAMMER BATTLE

Warhammer Battle har kommet i ny utgave. Fordelen med den nye utgaven er forst og fremst at det ikke lenger er mulig å få kjopt den søte lille regelboken for seg selv. I stedet kjoper man en stor pappboks som inneholder masse plastminiatyrer og den nevnte bok.

DIVERSE

FASA jobber med et nytt fantasy-rollespill som ryktene vet å fortelle skal bli svært bra? Spillet har HEMMELIG tittel.

Shadowrun har kommet i 3. ed.

Talsorian har utgitt et nytt rolle-spill DREAM PARK. For de av oss som har lest Niven/Barnes kan jo dette virke som et interessant spill.

ASL annual 1992 har kommet. Vil sikkert glede mange i den lille landsbyen med den store kirken.

White Wolf Publishing har utgitt WEREWOLF.

Ny COC moduler: 1990s. Stars are right. The thing at the threshold.

Dataspillet DARKLANDS, fra Micro-prose, skal være tilgjengelig.

JOURNEYS skal være navnet på en "journal for multidimensjonalt rollespill".

AVALON har kjøpt opp Milton Bradleys restopplag av AXIS & ALLIES og selger det for kr. 475,-.

ELFQUEST har kommet i ny utgave.

BATTLETECH har kommet i ny utgave.

Columbia Games har utgitt WEST FRONT, et spill om den nest mest spilte fronten i den mest spilte krigen.

TYRANNO EX er et spill fra Avalon Hill om (stonn) dinosaurer.

Det kommer stadig nye tilbehor til FLOATING VAGABOND. Vi nevner spesielt modulen ASSAULT ON SANTA'S CASTLE, som kommer i desember.

Avalon selger nå 7-sidete terninger. 2 stk. koster kr. 18,-.

- - - - - - - - - - - - - - -

ANDRE NYHETER OG RYKTER

BORGER BORGERSEN er i ferd med å utgi nummer 16 av sitt tidsskrift "The Backstabber". Både antall utgitte nummere (nesten 20 % av Phobos) og antall abonnenter er imponerende. Dette er nå nesten 60, noe hr. Borgersen selv karakteriserer som "For jævlig - men heldigvis er en del av dem passive". Bladet inneholder nå spillene Diplomacy (i diverse varianter), United og Tennis. Vi onsker den over-rbeidede hr. Borgersen lykke til videre, og gratulerer ham også med å ha klart sitt saving throw mot slakteprosessene i Televerket.

OYVIN WORMNÆS spilte bridge på SPILLPUBEN til Ares Blindern forrige tirsdag. Antall Axis & Allies og Bridge-spillere skal ha vært over 40. Vår informant forklarer dette med at det nettopp har begynt et nytt studentkull på Blindern, med "nye tullinger". Som lidenskapelige spillere må vi vel ta avstand fra en slik

uttrykksmåte, eller...?

HANS TORVATN skal ha blitt observert som lærervikar i Steinkjer (!!) - helt til skolen ikke lenger hadde behov for hans tjenester (!!?!). OBS - dette er et SVÆRT usikkert rykte - supplerende informasjon mottas med takk.

CTHULHU ble valgt til amerikansk president i et prøvevalg på GenCon. Slagordet var: "Why settle for the lesser evil?"

Et stort norsk forlag og en kjent kommersialist arbeider med å nedsette en komité for å arrangere en COMICS CONVENTION i Oslo første uke av august 1993.

Ryktene sier at HANS TORNADO THORESEN kan observeres på kjærlighetscruise på en eller annen danskebåt førstkommende helg. Hvis bare halvparten av det redaksjonen har hørt om damen er sant, blir turen meget kompromitterende for herr Thoresen. Det siste vi hørte om herr Thoresen var at han hadde begynt med fjellklatring for å bli kjent med spennende nye kvinner fra en lokal (ChikenFalls) skole, men det ble kanskje for slitsomt? Mer om X-Con-generalens privatliv kommer i et senere Phobos.



HEXCON-TUR 1992 (?)

Vi regner med at det også til årets HEXCON (6. til 8. november) i Trondheim vil bli arrangert en felles tur. Dette skyldes ikke akkurat det strålende arrangementet ifjor. Men trønderne har lovet bot og bedring, og har bl.a. visstnok nedsatt en kongresskomité som kun består av ikke-trøndere: De herrer Anders Færden, Lars-Roger Moe og sist, men selvsagt så langt fra minst Oddgeir Drevdal. Vi får håpe at dette er et tegn på et hevet ambisjonsnivå. Anders F. har ihvertfall kontaktet oss for å høre om vi ikke kunne tenke oss å arrangere Terrorist...

Skal det bli en buss, vil det kreve at vi får minst 25 deltagere. I så fall vil prisen tur-retur Trondheim være omtrent kr. 350-400. Dermed bør vi kunne garantere en maksimalpris på kr. 400, og kreve et forskudd på 300,- kr. Vi må ha inn en slik sum som depositum for å sikre plass på bussen. Skaffer vi en billigere buss, vil selvsagt differensen mellom depositum og endelig pris bli refundert. De 300 kronene kan betales inn til Ares' vanlige postgirokonto, [redacted] v/Sten Hugo Hiller, [redacted]. Fristen for at det skal bli noen busstur, er 25/10. (Hvis turen må avlyses, vil vi selvsagt refundere depositumet.)

Vi skal nok klare å få til en trivelig tur, uansett hva trønderne har stelt istand (eller ikke). Vi vil få minne om tidligere suksessarrangementer som ALVCON og EXTRACON. Bli med til den vesle landsbyen med den ekstremt store kirken, du også!